

# ScalaTest

連貓都會的 BDD 與單元測試

BrianHsu @ COSCUP2010

# ScalaTest

~~連貓都會的~~ BDD 與單元測試

完全無關, 講者硬要加的

BrianHsu @ COSCUP2010

關於我

<http://bone.twbbs.org.tw/blog/>

墳墓 (BrianHsu)

# 單元測試

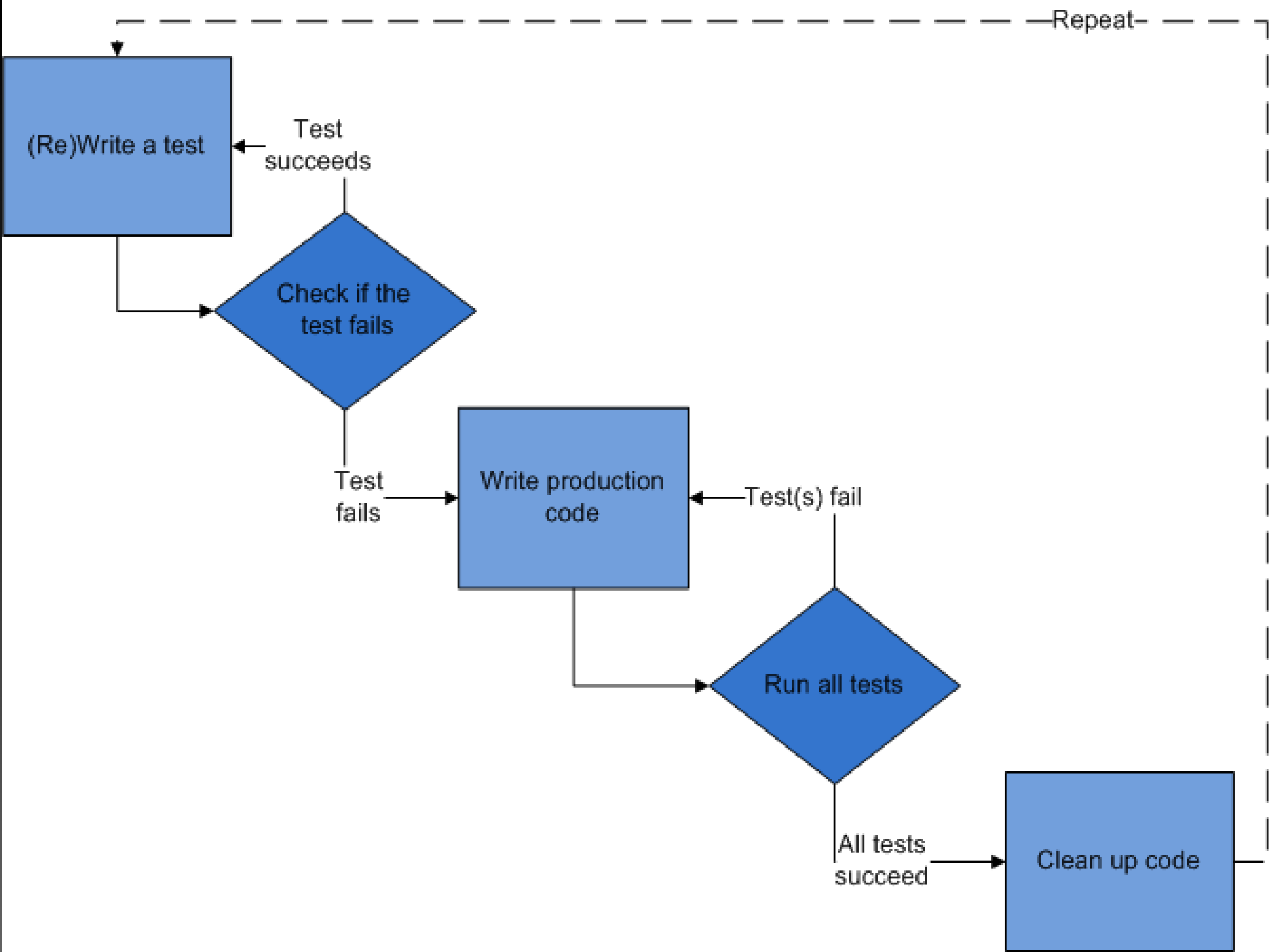
什麼都給他測一下

用程式測試程式

# Test-Driven Development

寫程式之前先寫測試





說到爛

這樣有好處

但.....我永遠搞不懂

我根本沒程式碼  
是要測什麼鬼？

Behavior-Driven Testing

說話了

測試？！

笨蛋，重點在於行為！

# TDD 又說

**BDD 你在搞的是功能測試 ...  
這不是單元測試！不要來亂！**



於是就有人站出來說

爭什麼爭

摻在一起做 **ScalaTest** 就好了！

# ScalaTest

撒尿牛斥版的

Testing Framework

Scala 的世界  
是一個充滿了出奇蛋的世界



三個願望一次滿足

單元測試

TDD

BDD

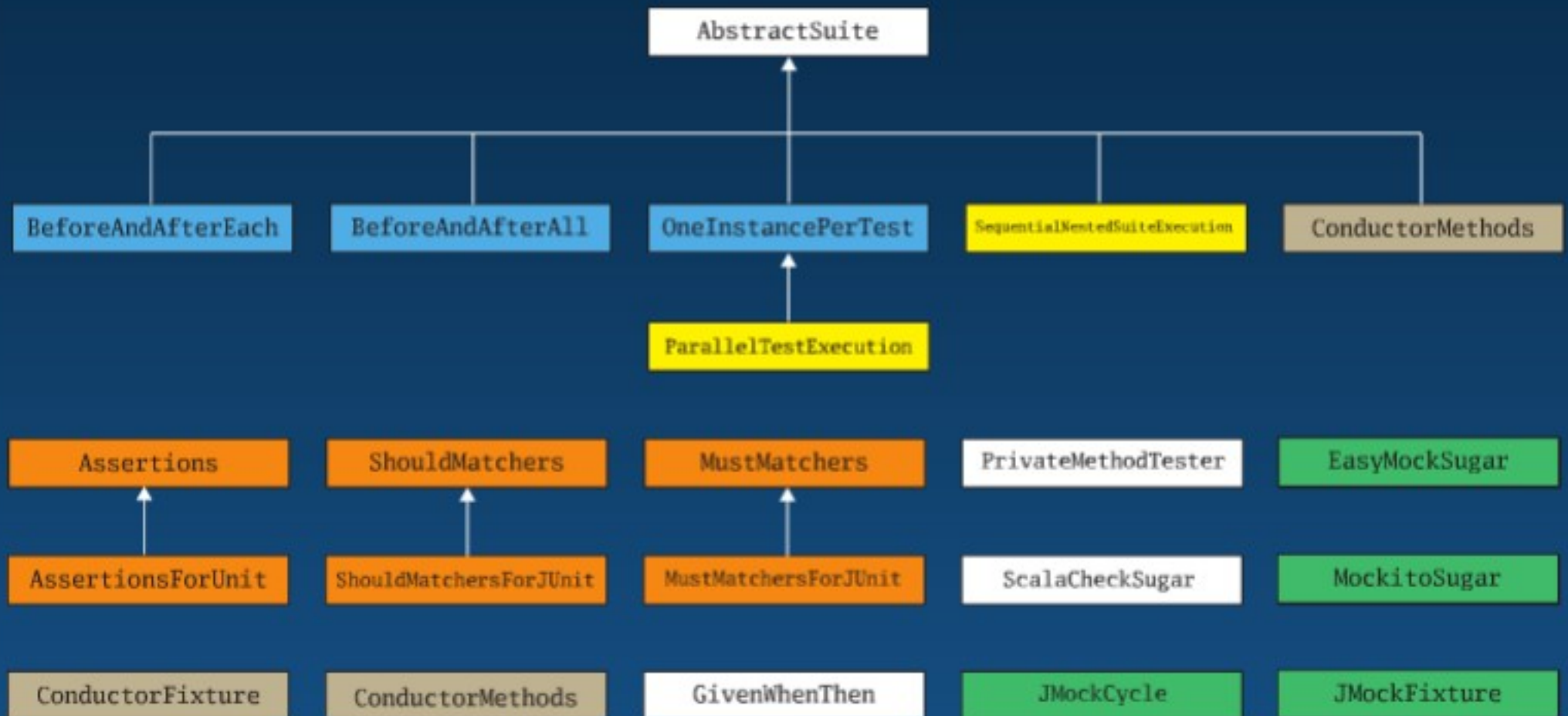


# I. Pick a core trait





## 2. Mix in other traits



```
@Test
public void getSuffix()
{
    try {
        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix(null), "jpg");

        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix("image/jg"), "jpg");
        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix("image/jpeg"), "jpg");
        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix("image/gif"), "gif");
        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix("image/png"), "png");
        assertEquals (ImageCacheImport.getImageSuffix("image/bmp"), "bmp");
    } catch (Exception e) {
        fail ("Exception in getSuffix");
    }
}
```

```
feature ("遊戲設計者可以建立角色本身") {  
  
    info ("身為 AVG 遊戲的設計人員")  
    info ("我希望可以建立遊戲內出現的角設")  
    info ("好讓劇本可以順利進行下去")  
  
    scenario ("透過 API 建立起角色") {  
        val character = new Character ("Toko", "天野遠子")  
  
        character.id    should be === "Toko"  
        character.name should be === "天野遠子"  
    }  
}
```

因為是連貓都會的主題  
那我們就來 LiveDemo 唄！

**Thanks!**